



Technologia i rozwiązania

PHP i jQuery Receptury

Zbiór kilkudziesięciu sprawdzonych receptur i szybkich rozwiązań problemów, niezbędnych do sprawnego tworzenia interaktywnych aplikacji!

- Jak pracować z bazą danych w kodzie PHP i jQuery?
- Jak pracować z formularzami i dodawać do nich efekty specjalne?
- Jak tworzyć interaktywne, hierarchiczne menu?

Helion



Vijay Joshi

PACKT open source*
PUBLISHING community e-books & video

» Idź do

- Spis treści
- Przykładowy rozdział
- Skorowidz

» Katalog książek

- Katalog online
- Zamów drukowany katalog

» Twój koszyk

- Dodaj do koszyka

» Cennik i informacje

- Zamów informacje o nowościach
- Zamów cennik

» Czytelnia

- Fragmenty książek online

» Kontakt

Helion SA
ul. Kościuszki 1c
44-100 Gliwice
tel. 32 230 98 63
e-mail: helion@helion.pl
© Helion 1991–2011

PHP i jQuery. Receptury

Autor: Vijay Joshi
Tłumaczenie: Wojciech Moch
ISBN: 978-83-246-3350-0
Tytuł oryginału: [PHP jQuery Cookbook](#)
Format: 170×230, stron: 328



Zbiór kilkudziesięciu sprawdzonych receptur i szybkich rozwiązań problemów niezbędnych do sprawnego tworzenia interaktywnych aplikacji!

- Jak pracować z bazą danych w kodzie PHP i jQuery?
- Jak pracować z formularzami i dodawać do nich efekty specjalne?
- Jak tworzyć interaktywne, hierarchiczne menu?

Język PHP jest podstawowym językiem wybieranym przez twórców stron internetowych, a jQuery – jedną z najczęściej stosowanych bibliotek w sieci. To oczywiste: obie technologie są lekkie, łatwe w użyciu i nauce, a przy tym oferują ogromne możliwości tworzenia dynamicznych witryn i interaktywnych aplikacji WWW. W dodatku razem tworzą doskonale uzupełniający się zestaw wszechstronnych narzędzi dla webmasterów. Jednak w świecie informatyki nic nie jest ani doskonałe, ani dziecinnie proste – dlatego nawet w pracy z takim tandemem możesz napotkać pewne często powtarzające się trudności, które czasem znacznie opóźniają realizację projektu. By tego uniknąć, wykorzystaj ten zbiór ponad sześćdziesięciu prostych, ale wyjątkowo skutecznych receptur i rozwiązań, niezwykle przydatnych przy tworzeniu interaktywnych aplikacji WWW.

W tej przejrzystej napisanej książce znajdziesz wybór najważniejszych zadań i problemów, a także czytelnie przygotowane instrukcje radzenia sobie z nimi. Dzięki temu będziesz mógł jeszcze szybciej i sprawniej tworzyć aplikacje WWW z wykorzystaniem PHP i jQuery, nawet jeśli jesteś początkującym programistą lub webmasterem. Niezależnie od tego, czy chcesz nauczyć się na bieżąco kontrolować dane z formularzy, tworzyć wtyczki, przeciągać elementy, tworzyć atrakcyjne menu i przyjazne formularze, korzystać z API YouTube, czy współpracować z bazą danych – wystarczy sięgnąć po właściwe rozwiązania. Znajdziesz tu również receptury buforowania żądań AJAX oraz obsługi błędów, a także kilka zaawansowanych technik wykorzystania PHP i jQuery do tworzenia bardziej rozbudowanych stron. Dowiesz się między innymi, jak obejść ograniczenia przeglądark, takie jak żądania przesyłane między domenami, i jak wykorzystać narzędzie Firebug.

Dzięki tej książce:

- zaczniesz od podstaw, aby na koniec poznać triki profesjonalnych twórców stron
- przygotujesz interaktywne, dynamiczne i hierarchiczne menu
- zastosujesz ciekawe efekty specjalne do elementów strony
- wykorzystasz bazę danych w kodzie PHP i jQuery
- za pomocą technologii AJAX poprawisz interakcję użytkownika ze stroną
- dowiesz się, jak wykorzystać formaty XML i JSON do skutecznej wymiany danych
- przygotujesz różne narzędzia do budowania aplikacji WWW
- skontrolujesz dane z formularzy zarówno po stronie klienta, jak i serwera

**Wykorzystaj wszystkie możliwości tkwiące w technologiach PHP i jQuery!
Poznaj rozwiązania typowych problemów, które możesz napotkać!**

Spis treści

Podziękowania	7
O autorze	9
O recenzentach	11
Wstęp	13
Rozdział 1. Obsługa zdarzeń w jQuery	17
Wprowadzenie	17
Wykonywanie funkcji w momencie załadowania strony	18
Wiązanie i odwiązywanie elementów	20
Dodawanie zdarzeń do elementów, które zostaną utworzone później	24
Przesyłanie formularza za pomocą jQuery	27
Kontrola brakujących obrazków	29
Tworzenie funkcji zaznacz/usuń zaznaczenie wszystkich pól wyboru	32
Przechwytywanie zdarzeń myszy	36
Tworzenie skrótów klawiszowych	39
Wyświetlanie tekstu wybranego przez użytkownika	43
Przeciąganie elementów na stronie	47
Rozdział 2. Łączenie PHP i jQuery	51
Wprowadzenie	51
Pobieranie danych z PHP za pomocą jQuery	53
Automatyczne tworzenie tekstu zapytania na podstawie elementów formularza	57
Wykrywanie żądań AJAX w skryptach PHP	60
Wysyłanie danych do PHP	62
Przerywanie żądań AJAX	66
Tworzenie pustej strony i ładowanie jej w częściach	69
Obsługa błędów w żądaniach AJAX	73
Blokowanie w przeglądarce buforowania żądań AJAX	77
Ładowanie JavaScriptu na żądanie, aby zmniejszyć czas ładowania strony	79

Rozdział 3. Praca z dokumentami XML	83
Wprowadzenie	83
Ładowanie danych XML z plików oraz ciągów znaków za pomocą SimpleXML	86
Korzystanie z elementów i atrybutów za pomocą SimpleXML	89
Wyszukiwanie elementów za pomocą XPath	94
Odczytywanie dokumentów XML za pomocą rozszerzenia DOM	98
Tworzenie dokumentów XML za pomocą rozszerzenia DOM	102
Modyfikowanie dokumentów XML za pomocą rozszerzenia DOM	105
Parsowanie dokumentów XML za pomocą biblioteki jQuery	109
Rozdział 4. Praca z formatem JSON	113
Wprowadzenie	113
Tworzenie danych w formacie JSON za pomocą PHP	115
Odczytywanie danych w formacie JSON za pomocą PHP	117
Przechwytywanie błędów analizy danych w formacie JSON	120
Korzystanie z danych w formacie JSON za pomocą jQuery	122
Rozdział 5. Praca z formularzami	129
Wprowadzenie	129
Dynamiczne dodawanie pól do formularza	130
Wyszukiwanie na stronie tekstu wprowadzonego przez użytkownika	133
Szukanie pustych pól za pomocą biblioteki jQuery	137
Sprawdzanie poprawności liczb za pomocą biblioteki jQuery	141
Sprawdzanie poprawności adresów e-mail i adresów WWW za pomocą wyrażeń regularnych	144
Wyświetlanie błędów w czasie wprowadzania danych, czyli sprawdzanie danych na żywo	148
Mocniejsza kontrola formularza, czyli ponowne kontrolowanie w PHP	152
Tworzenie systemu do głosowania	158
Zezwalanie na kod HTML w polach tekstowych i ograniczanie zbioru dozwolonych znaczników	163
Rozdział 6. Efekty specjalne w formularzach	167
Wprowadzenie	167
Tworzenie gry w kółko i krzyżyk	168
Informowanie użytkownika o przetwarzaniu żądania AJAX	175
Tworzenie rozwijanych i zwijanych ramek (harmonijek)	181
Stopniowe ukrywanie elementu po jego zaktualizowaniu	185
Wyświetlanie pływającego okienka na żądanie	188
Aktualizowanie pozycji w koszyku na zakupy	192
Rozdział 7. Tworzenie menu nawigacyjnych	201
Wprowadzenie	201
Tworzenie prostych menu rozwijanych	202
Tworzenie menu zmieniającego kolor tła po wskazaniu myszą	206
Tworzenie menu harmonijkowego	209

Tworzenie menu pływającego	216
Tworzenie interfejsu do nawigacji w kartach	221
Dodawanie nowych kart	225
Tworzenie kreatora za pomocą kart	231
Rozdział 8. Wiązanie danych w PHP i jQuery	239
Wprowadzenie	239
Pobieranie danych z bazy i wyświetlanie ich w formie tabeli	240
Zbieranie danych z formularza i zapisywanie ich w bazie	246
Wypełnianie powiązanych ze sobą list rozwijanych	251
Sprawdzanie w bazie danych dostępności nazwy użytkownika	257
Podział dużych ilości danych na strony	262
Dodawanie funkcji automatycznych odpowiedzi do pól tekstowych	267
Tworzenie chmury znaczników	275
Rozdział 9. Rozbudowywanie stron za pomocą PHP i jQuery	281
Wprowadzenie	281
Wysyłanie żądań między domenami z wykorzystaniem serwera proxy	282
Tworzenie międzydomenowych żądań za pomocą biblioteki jQuery	288
Tworzenie strony przewijającej się w nieskończoność	293
Tworzenie wtyczki do biblioteki jQuery	298
Wyświetlanie kanałów RSS za pomocą PHP i jQuery	302
Dodatek. Firebug	309
Wprowadzenie	309
Badanie elementów strony	311
Edytowanie kodu HTML i stylów CSS	313
Debugowanie kodu JavaScript	315
Skorowidz	319

Praca z formatem JSON

W tym rozdziale zajmiemy się:

- tworzeniem danych w formacie JSON za pomocą PHP,
- odczytywaniem danych w formacie JSON za pomocą PHP,
- przechwytywaniem błędów analizy danych w formacie JSON,
- korzystaniem z danych w formacie JSON za pomocą jQuery.

Wprowadzenie

W ostatnim czasie format JSON (ang. *JavaScript Object Notation*) stał się bardzo popularnym formatem wymiany danych i coraz więcej programistów zaczyna przedkładać go nad format XML. Coraz więcej witryn WWW korzysta z tego formatu jako domyślnej formy udostępniania danych.

JSON jest formatem tekstowym, który jest niezależny od języka programowania, ale stanowi wewnętrzną formę prezentacji danych w języku JavaScript. Jest to format znacznie szybszy i lżejszy niż XML, ponieważ w porównaniu do niego wymaga zastosowania mniejszej liczby znaczników.

Ze względu na to, że format JSON jest wewnętrznym formatem danych języka JavaScript, możemy znacznie łatwiej korzystać z niego po stronie klienta w aplikacjach korzystających z technologii AJAX.

Obiekty zapisane w formacie JSON zaczynają się od otwierającego nawiasu klamrowego (`{`), a kończą się zamykającym nawiasem klamrowym (`}`). Zgodnie ze specyfikacją formatu dozwolone jest w nim stosowanie następujących typów danych:

- **obiektów** — Obiekt jest kolekcją par klucz-wartość zamkniętych pomiędzy nawiasami klamrowymi (`{ i }`), a rozdzielanych przecinkiem. Klucze i wartości są od siebie oddzielane za pomocą dwukropka (`:`). O takich obiektach można myśleć jak o tablicach asocjatywnych lub tabelach skrótów. Klucze są tutaj prostymi ciągami znaków, a wartościami mogą być tablice, ciągi znaków, liczby, wartości logiczne lub wartość `null`.
- **tablic** — Podobnie jak w innych językach tablica jest uporządkowanym zbiorem danych. Dane w tablicy rozdzielane są za pomocą przecinka, a wszystkie muszą znaleźć się między nawiasami kwadratowymi (`[i]`).
- **ciągów znaków** — Każdy ciąg znaków musi być zamknięty za pomocą znaków cudzysłowu.
- **liczb** — To ostatni typ danych.

Dane w formacie JSON mogą być tak proste jak poniższe:

```
{
  "name": "Superman", "address": "gdzieś"
}
```

Poniżej przedstawiam też przykład korzystających z tablic:

```
{
  "name": "Superman", "phoneNumbers": ["8010367150", "9898989898", "1234567890"]
}
```

I jeszcze jeden, troszkę bardziej skomplikowany przykład, w którym użyłem obiektów, tablic oraz wartości:

```
{
  "people":
  [
    {
      "name": "Vijay Joshi",
      "age": 28,
      "isAdult": true
    },
    {
      "name": "Charles Simms",
      "age": 13,
      "isAdult": false
    }
  ]
}
```

Należy tutaj wspomnieć o ważnym szczególe:

```
{
  'name': 'Superman', 'address': 'gdzieś'
}
```

Powyższy ciąg znaków jest prawidłowym obiektem JavaScript, ale nie jest zgodny z formatem JSON. Format ten wymaga, aby nazwa i wartość były umieszczone pomiędzy znakami cudzysłowu, i nie dopuszcza stosowania znaków apostrofu.

Inną rzeczą, o której trzeba pamiętać, jest konieczność stosowania właściwego zestawu znaków.

Proszę pamiętać, że format JSON wymaga zapisywania danych w kodowaniu UTF-8, natomiast język PHP domyślnie zakłada stosowanie kodowania ISO-8859-1.

Trzeba też pamiętać o tym, że format JSON nie jest językiem JavaScript, a jedynie specyfikacją formatu danych lub jednym z wielu elementów języka JavaScript.

Skoro wiemy już, czym jest format JSON, możemy przystąpić do tworzenia receptur, w których nauczymy się korzystać z tego formatu za pomocą języka PHP i biblioteki jQuery.

Utwórz zatem nowy katalog i nadaj mu nazwę rozdział4. Wszystkie receptury z tego rozdziału będziemy umieszczać w tym katalogu, dlatego skopiuj do niego jeszcze plik *jquery.js*.

Chcąc skorzystać z funkcji obsługi formatu JSON w języku PHP, należy zainstalować interpreter PHP w wersji 5.2 lub wyższej.

Tworzenie danych w formacie JSON za pomocą PHP

W tej recepturze można tworzyć struktury danych w formacie JSON za pomocą tablic i obiektów PHP.

Przygotowania

W katalogu *rozdziel4* utwórz nowy katalog i nazwij go *receptura1*.

Jak to zrobić?

1. W katalogu *receptura1* utwórz nowy plik i nazwij go *index.php*.
2. Do pliku wpisz kod PHP tworzący ciąg znaków w formacie JSON na podstawie tablicy.

```
<?php
    $travelDetails = array(
        'origin' => 'Delhi',
        'destination' => 'London',
        'passengers' => array
        (
            array('name' => 'Mr. Perry Mason', 'type' => 'Adult', 'age'=> 28),
            array('name' => 'Miss Irene Adler', 'type' => 'Adult', 'age'=> 28)
        ),
        'travelDate' => '17-Dec-2010'
    );
    echo json_encode($travelDetails);
?>
```

3. Uruchom plik w przeglądarce, a wyświetlony zostanie ciąg znaków w formacie JSON. Po wprowadzeniu odpowiednich wcięć całość będzie wyglądała następująco:

```
{
  "origin": "Delhi",
  "destination": "London",
  "passengers": [
    {
      "name": "Mr. Perry Mason",
      "type": "Adult",
      "age": 28
    },
    {
      "name": "Miss Irene Adler",
      "type": "Adult",
      "age": 28
    }
  ],
  "travelDate": "17-Dec-2010"
}
```

Jak to działa?

Język PHP udostępnia nam funkcję `json_encode()`, która tworzy ciąg znaków w formacie JSON na podstawie obiektów i tablic. Funkcja ta przyjmuje dwa parametry: pierwszy z nich jest wartością przeznaczoną do zakodowania, a w drugim można podać opcje sterujące kodowaniem znaków specjalnych. Ten drugi parametr jest opcjonalny.

W podanym tu kodzie utworzyliśmy dość złożoną tablicę asocjatywną przechowującą dane o podróżach dwojga pasażerów. Przekazanie tej tablicy do funkcji `json_encode()` pozwoliło nam uzyskać reprezentację tej tablicy w formacie JSON.

I coś jeszcze

Wstępnie zdefiniowane stałe

Dowolną z podanych niżej stałych można przekazać jako drugi parametr funkcji `json_encode()`.

- **JSON_HEX_TAG** — Zamienia znaki `< i >` na encje `\u003C` i `\u003E`.
- **JSON_HEX_AMP** — Zamienia znak `&s` na `\u0026`.
- **JSON_HEX_APOS** — Zamienia znak `'` na `\u0027`.
- **JSON_HEX_QUOT** — Zamienia znak `"` na `\u0022`.
- **JSON_FORCE_OBJECT** — Wymusza, żeby wartość zwracana w ciągu znaków była obiektem, a nie tablicą.

Podane tu stałe zdefiniowane są w języku PHP od wersji 5.3 wzwyż.

Zobacz również

- Recepturę „Odczytywanie danych w formacie JSON za pomocą PHP”.
- Recepturę „Przechwytywanie błędów analizy danych w formacie JSON”.

Odczytywanie danych w formacie JSON za pomocą PHP

W przeciwieństwie do poprzedniej receptury tym razem zajmiemy się odczytywaniem ciągów znaków w formacie JSON i tworzeniem na ich podstawie obiektów lub tablic, a także dekodowaniem takich ciągów znaków dzięki udostępnianym przez język PHP funkcjom JSON.

Przygotowania

W katalogu *rozdzial4* utwórz nowy katalog o nazwie *receptura2*.

Jak to zrobić?

1. W katalogu *receptura2* utwórz plik o nazwie *index.php*.
2. Spróbuj teraz zmienić ciąg znaków w formacie JSON w obiekt, używając do tego metody `json_decode()`. Po zakończeniu konwersji wypisz wynikowy obiekt na ekranie. Na potrzeby funkcji `json_decode()` możesz użyć wyniku działania poprzedniej receptury, ponieważ na pewno będzie to prawidłowy ciąg znaków JSON.

```
<?php
$json = <<<JSON
{
  "origin":"Delhi",
  "destination":"London",
  "passengers":
  [
    {
      "name":"Mr. Perry Mason",
      "type":"Adult",
      "age":28
    },
    {
      "name":"Miss Irene Adler",
      "type":"Adult",
      "age":25
    }
  ],
  "travelDate":"17-Dec-2010"
}
JSON;
echo '<pre>';
$objJson = json_decode($json);
print_r ($objJson);
echo '</pre>';
?>
```

3. Uruchom plik *index.php* w przeglądarce, a zobaczysz wynik przekształcenia ciągu znaków JSON do postaci obiektu. Chcąc skorzystać z wartości zapisanych w tym obiekcie, można się do nich odwołać dokładnie tak samo, jak do wartości każdego innego obiektu w języku PHP.

```

stdClass Object
(
    [origin] => Delhi
    [destination] => London
    [passengers] => Array
        (
            [0] => stdClass Object
                (
                    [name] => Mr. Ferry Mason
                    [type] => Adult
                    [age] => 28
                )
            [1] => stdClass Object
                (
                    [name] => Miss Irene Adler
                    [type] => Adult
                    [age] => 25
                )
        )
    [travelDate] => 17-Dec-2010
)

```

Jak to działa?

Funkcja `json_decode()` przekształca prawidłowo zbudowane ciągi znaków JSON w obiekty języka PHP. Przyjmuje ona trzy parametry, które opisuję poniżej:

- Ciąg znaków w formacie JSON.
- Opcjonalny parametr `assoc`, którego domyślną wartością jest `false`. Jeżeli zmienimy ją na `true`, to funkcja `json_decode()` będzie przekształcała obiekty w tablice asocjatywne.
- Opcjonalny parametr `depth`, który definiuje maksymalną głębokość zagnieżdżenia rekursywnych struktur w ciągu znaków JSON. Przed wersją PHP 5.3 parametr ten miał domyślną wartość 128, ale od wersji 5.3 jego wartość wzrosła do 512.

W podanym kodzie do zdefiniowania ciągu znaków JSON wykorzystaliśmy składnię HEREDOC. Następnie przekazaliśmy ten ciąg znaków do funkcji `json_decode()`, która przekształca go w obiekt.

Teraz możemy już korzystać z wartości tego obiektu za pomocą standardowych operatorów języka PHP. Na przykład datę wycieczki możemy pobrać za pomocą następującej instrukcji:

```
$objJson->travelDate
```

Podobnie instrukcja:

```
$objJson->passengers[1]->name
```

zwróci nam nazwisko drugiego pasażera, czyli *Miss Irene Adler*.

Zobacz również

- Recepturę „Tworzenie danych w formacie JSON za pomocą PHP”.
- Recepturę „Korzystanie z danych w formacie JSON za pomocą jQuery”.
- Recepturę „Przechwytywanie błędów analizy danych w formacie JSON”.

Przechwytywanie błędów analizy danych w formacie JSON

Błędy są nieodłączną częścią procesu tworzenia aplikacji. Dlatego właśnie powinniśmy jak najlepiej obsługiwać powstające błędy, tak żeby ułatwić życie użytkownikom naszych produktów. Podczas tworzenia i dekodowania ciągów znaków w formacie JSON mogą powstać różne błędy. Na przykład wartość przekazana do funkcji może mieć nieprawidłową postać i naruszać zasady budowy obiektów JSON. W takich przypadkach musimy wyłapać wszystkie błędy i odpowiednio je obsłużyć.

W tej recepturze będziemy się zajmować obsługą błędów w funkcjach obsługujących format JSON. Wykorzystamy przy tym metody wbudowane w interpreter PHP, przeznaczone do wykrywania błędów w strukturach JSON.

Proszę pamiętać o tym, że obsługa błędów w strukturach JSON dostępna jest dopiero od wersji PHP 5.3. W związku z tym proszę się upewnić, że mamy zainstalowaną właściwą wersję interpretera.

Przygotowania

W katalogu *rozdzial4* utwórz nowy katalog o nazwie *receptura3*. Sprawdź też, czy masz zainstalowany interpreter w wersji 5.3 lub nowszej.

Jak to zrobić?

1. W katalogu *receptura3* utwórz nowy plik o nazwie *index.php*.
2. Korzystając z tego samego ciągu znaków w formacie JSON, którego użyliśmy w poprzedniej recepturze, spróbuj przekształcić go w obiekt. Następnie za pomocą instrukcji `switch` sprawdź, czy w czasie przekształcania nie wystąpiły żadne błędy, i odpowiednio wypisz wyniki na ekranie.

```

<?php
$json = <<<JSON
{
  "origin":"Delhi",
  "destination":"London",
  "passengers":
  [
    {
      "name":"Mr. Perry Mason",
      "type":"Adult",
      "age":28
    },
    {
      "name":"Miss Irene Adler",
      "type":"Adult",
      "age":25
    }
  ],
  "travelDate":"17-Dec-2010"
}
JSON;
$objJson = json_decode($json);
switch(json_last_error())
{
  case JSON_ERROR_NONE:
    echo'Data wylotu:' . $objJson->travelDate;
    break;
  case JSON_ERROR_DEPTH:
    echo 'Ciąg znaków JSON przekroczył maksymalną głębokość stosu.';
    break;
  case JSON_ERROR_CTRL_CHAR:
    echo 'Błąd znaków kontrolnych';
    break;
  case JSON_ERROR_SYNTAX:
    echo 'Nieprawidłowa struktura JSON : Proszę sprawdzić składnię';
    break;
}
?>

```

- Uruchom plik *index.php* w przeglądarce. Ciąg znaków JSON ma prawidłową strukturę, dlatego na ekranie powinien pojawić się tekst *Data wylotu: 17-Dec-2010*. Teraz usuń przecinek z wiersza "destination":"London". Po zapisaniu pliku załaduj go ponownie w przeglądarce. Tym razem pojawi się w niej komunikat *Nieprawidłowa struktura JSON : Proszę sprawdzić składnię*.

Jak to działa?

Od wersji PHP 5.3 dostępna jest funkcja `json_last_error()`, która nie pobiera żadnych parametrów, ale zwraca dane ostatniego błędu, jaki wystąpił podczas analizy ciągu znaków JSON. Zwraca ona wartość całkowitą, na podstawie której można określić rodzaj błędu. W PHP zdefiniowane zostały też stałe dla poszczególnych rodzajów błędów:

- **JSON_ERROR_NONE** — oznacza, że ciąg znaków JSON był prawidłowy i przy jego analizie nie powstały żadne błędy.
- **JSON_ERROR_SYNTAX** — oznacza, że w ciągu znaków JSON pojawiły się błędy składniowe.
- **JSON_ERROR_CTRL_CHAR** — napotkano nieprawidłowy znak kontrolny.
- **JSON_ERROR_DEPTH** — ciąg znaków JSON przekroczył maksymalną dopuszczalną głębokość stosu.

Zobacz również

- Recepturę „Odczytywanie danych w formacie JSON za pomocą PHP”.

Korzystanie z danych w formacie JSON za pomocą jQuery

Wiemy już, jak należy generować obiekty JSON w języku PHP. Możemy zatem wykorzystać tę wiedzę w małym praktycznym projekcie. Napiszemy tutaj przykład, w którym będziemy żądali danych w formacie JSON od skryptu PHP (do tworzenia żądania wykorzystamy oczywiście bibliotekę jQuery), a następnie wyświetlimy je na stronie WWW.

Przygotowania

W katalogu *rozdział4* utwórz nowy katalog o nazwie *receptura4*.

Jak to zrobić?

1. W utworzonym przed chwilą katalogu *receptura4* utwórz plik o nazwie *index.html*.
2. Do tego pliku zapisz kod HTML tworzący pustą listę rozwijaną oraz pustą listę wypunktowaną. W sekcji head zdefiniuj też kilka stylów CSS, tak żeby te elementy ładniej wyglądały.

```

<html>
  <head>
    <title>Korzystanie z danych w formacie JSON</title>
    <style type="text/css">
      body,select,ul{ font-family:"trebuchet MS",verdana }
      ul{ list-style::none;margin:0pt;padding:0pt;}
    </style>
  </head>
  <body>
    <h3>Wybierz datę, aby zobaczyć szczegóły lotu</h3>
    <p>
      <select id="travelDates">
      </select>
      <ul>
        <li id="origin"></li>
        <li id="destination"></li>
        <li id="travellers"></li>
      </ul>
    </p>
  </body>
</html>

```

3. Teraz dopiszemy kod używający biblioteki jQuery. Po pierwsze tuż przed zamykającym znacznikiem body dodaj referencję do pliku biblioteki. Następnie dopisz własny kod, który przygotuje żądanie danych w formacie JSON przesłane do pliku *json.php*. W momencie otrzymania odpowiedzi lista rozwijana zostanie wypełniona i dołączona zostanie do niej funkcja obsługi zdarzenia change. Po wybraniu wartości z listy wywoływana jest kolejna funkcja, która poszuka w otrzymanej wcześniej odpowiedzi w formacie JSON wybranej daty i wyświetli pasujące do niej informacje.

```

<script type="text/javascript" src="../jquery.js"></script>
<script type="text/javascript">
  $(document).ready(function ()
  {
    var jsonResult;
    $.getJSON("json.php",displayData);
    function displayData(data)
    {
      jsonResult = data;
      var str = '<option value="">wybierz datę</option>';
      for(var i=0; i<data.length;i++)
      {
        str+= '<option value="" + data[i].travelDate + "">' + data[i].
          ↪travelDate + '</option>';
      }
      $('#travelDates').html(str);
      $('#travelDates').change(function()
      {
        if($(this).val() != '')
        {

```



```

        displayDetails($(this).val());
    }
});
}
function displayDetails(selectedDate)
{
    for(var i=0; i<jsonResult.length;i++)
    {
        var aResult = jsonResult[i];
        if(aResult.travelDate == selectedDate)
        {
            $('#origin').html('<strong>Wylot : </strong>'+
                aResult.origin);
            $('#destination').html('<strong>Lądowanie :</strong>'+ aResult.
                ↪destination);
            var travellers = aResult.passengers;
            var strTraveller = '<ul>';
            for(var j=0; j<travellers.length;j++)
            {
                strTraveller+= '<li>';
                strTraveller+= travellers[j].name;
                strTraveller+= '</li>';
            }
            strTraveller+= '</ul>';
            $('#travellers').html('<strong>Pasażerowie : <br/></strong>
                ↪'+ strTraveller);
            break;
        }
    }
}
});
</script>

```

4. Teraz przyjrzymy się plikowi obsługującemu żądanie. Utwórz zatem nowy plik i nadaj mu nazwę *json.php*. W pliku tym zapisz tablicę z informacjami o lotach oraz dane kilku podróżników, a następnie przekształć ją do formatu JSON i odeślij do przeglądarki.

```

<?php
$travelDetails = array(
    array(
        'origin' => 'London',
        'destination' => 'Paris',
        'passengers' => array(
            array('name' => 'Mr. Sherlock Holmes', 'age'=> 34),
            array('name' => 'Mr. John H. Watson', 'age'=> 32)
        ),
        'travelDate' => '17-Dec-2010'
    )
);

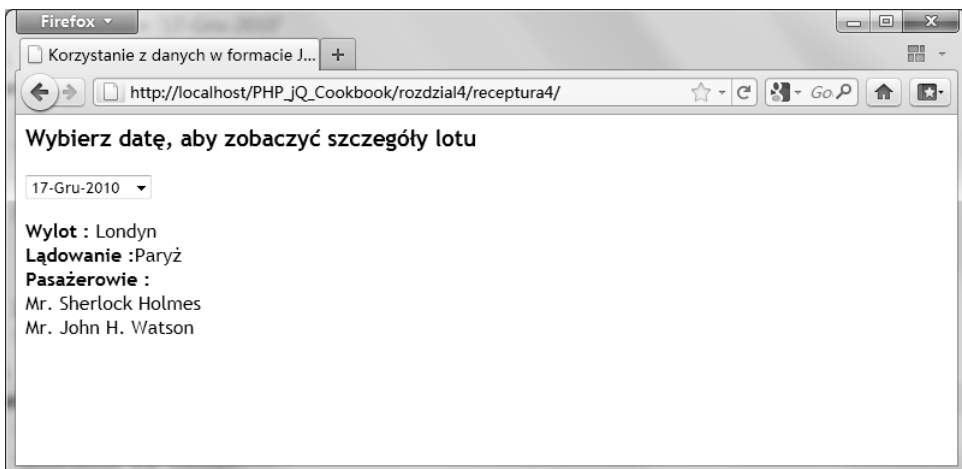
```

```

),
array(
    'origin' => 'Delhi',
    'destination' => 'London',
    'passengers' => array
    (
        array('name' => 'Mr. Albert Einstein', 'age'=> 51),
        array('name' => 'Mr. Isaac Newton' , 'age'=> 43)
    ),
    'travelDate' => '25-Jan-2011'
),
array(
    'origin' => 'Delhi',
    'destination' => 'London',
    'passengers' => array
    (
        array('name' => 'Prof. John Moriarty', 'age'=> 44),
        array('name' => 'Miss Irene Adler', 'age'=> 28)
    ),
    'travelDate' => '30-Mar-2011'
)
);
header('Content-Type:text/json');
echo json_encode($travelDetails);
?>

```

5. I to już wszystko! Otwórz w przeglądarce plik *index.html*. Pojawi się wtedy lista wyboru, w której dostępnych będzie kilka dat. Wybierz jedną z nich, a zobaczysz dodatkowe informacje na temat wybranej opcji.



Jak to działa?

Gdy struktura DOM dokumentu jest już gotowa, wywołujemy metodę `getJSON()`. Do tej pory poznaliśmy metody `get()` i `post()`. Tym razem korzystamy ze specjalizowanej metody używanej w przypadku, gdy chcemy pobrać z serwera dane w formacie JSON. Oto lista parametrów, jakie możemy przekazać funkcji `getJSON()`:

- **URL** — Adres URL, na który ma zostać wysłane żądanie.
- **Dane** — Dane, które mają zostać wysłane do serwera.
- **Funkcja wywołania zwrótnego** — Ta funkcja zostanie wywołana po odebraniu odpowiedzi z serwera. W przypadku otrzymania danych JSON biblioteka jQuery najpierw je przeanalizuje i utworzy obiekt JavaScriptu, a następnie przekaże je do wskazanej w parametrze funkcji.

W naszym przykładzie żądanie jest wysyłane do pliku `json.php`, w którym zadeklarowana została tablica z wieloma elementami. Następnie za pomocą metody `json_encode()` tablica ta przekształcana jest w ciąg znaków JSON i wysyłana do przeglądarki.

W momencie otrzymania odpowiedzi biblioteka jQuery przekształca ją w obiekt i przekazuje do funkcji wywołania zwrótnego o nazwie `displayData()`. Otrzymany obiekt zapisywany jest w globalnej zmiennej `jsonResult`.

Następnie iterujemy po tym obiekcie i wstawiamy do listy rozwijanej kolejne daty wylotów. Ze względu na to, że dane są teraz obiektem JavaScriptu, musimy stosować też składnię tego języka.

Po wypełnieniu danymi listy rozwijanej dołączamy do niej funkcję obsługi zdarzenia `change`. W momencie wybrania wartości z listy wywołana zostanie zatem funkcja `displayDetails()`. Funkcja ta poszukuje w obiekcie wybranej przez użytkownika daty. Po jej znalezieniu odczytuje ona informacje o miejscu wylotu, przylotu oraz listę pasażerów. Wszystkie te dane są następnie wyświetlane na stronie.

I coś jeszcze

Inne metody pozwalające na pobranie danych JSON

Jak wspominałem już wcześniej, funkcja `getJSON()` została zaprojektowana do używania wyłącznie w sytuacji, w której z góry wiemy, że w odpowiedzi serwer przysśle nam dane w formacie JSON. Działanie tej funkcji można też symulować za pomocą innych metod biblioteki jQuery, takich jak `get()` lub `post()`, a nawet za pomocą niskopoziomowej funkcji `ajax()`.

```
$.get(
    'json.php',
```

```

    displayData,
    'json'
);

```

Dzięki podaniu w ostatnim parametrze wartości `json` biblioteka jQuery będzie zakładała, że otrzymana od serwera odpowiedź jest ciągiem znaków JSON i spróbuje przekształcić go w obiekt. Podobne zachowanie można też zrealizować za pomocą funkcji `post()` i `ajax()`.

Obsługa błędów podczas odbierania danych JSON

Przedstawione powyżej sposoby pobierania danych wykorzystujące metody `getJSON()` lub `get()` nie pozwalają na samodzielną obsługę błędów. Na przykład, jeżeli żądaliśmy danych za pomocą metody `getJSON()`, a serwer przesłał nam źle zbudowany ciąg znaków, to całe żądanie zostanie uznane w tle za nieudane. Istnieją zatem dwa sposoby radzenia sobie w takiej sytuacji. Albo skorzystamy z funkcji `ajaxError()`, która jest uruchamiana, w przypadku gdy w żądaniu AJAX powstaną jakieś błędy, albo użyjemy niskopoziomowej funkcji `ajax()`, która pozwala na wskazanie funkcji wywoływanej w przypadku wystąpienia błędu. Obie te funkcje zostały omówione dokładnie w recepturze „Obsługa błędów w żądaniach AJAX” w poprzednim rozdziale.

Parsowanie ciągu znaków w formacie JSON

Oprócz używania funkcji `getJSON()` i podawania odpowiedniego typu danych w żądaniach AJAX możemy też samodzielnie parsować ciągi znaków JSON i przekształcać je w obiekty. Biblioteka jQuery udostępnia metodę `parseJSON()`, która przekształca ciąg znaków w obiekt języka JavaScript.

```
var objJSON = jQuery.parseJSON('{ "klucz": "wartość" }');
```

Od tego momentu w zmiennej `objJSON` zapisany jest obiekt JavaScriptu.

Inną, niezalecaną, metodą jest wykorzystanie funkcji `eval()` udostępnianej przez język JavaScript.

```
var objJSON = eval('(' + '{"klucz": "wartość"}' + ')');
```

Zastosowanie funkcji `eval()` może mieć fatalne skutki dla naszej strony, ponieważ funkcja ta wykona wszelkie przekazane jej dane. Oznacza to, że zalecanym sposobem jest używanie funkcji `parseJSON()` lub specjalnych metod biblioteki jQuery przeznaczonych do obsługi żądań AJAX.

Zobacz również

- Recepturę „Tworzenie danych w formacie JSON za pomocą PHP”.
- Recepturę „Pobieranie danych z PHP za pomocą jQuery” z rozdziału 2.

Skorowidz

A

AJAX, 13, 52
 Asynchroniczny, 52
 JavaScript, 52
 XML, 52
akapit, 43
aktualizowanie pozycji w koszyku, 192
aktywacja łącza Czytaj więcej, 215
animacja menu, 205
aplikacje WWW, 13
atrybut
 checked, 35
 href, 205
 name, 59, 162
 src, 31, 292
 value, 162
 votes, 162
automatyczne podpowiedzi, 267

B

baza danych exampleDB, 240
biblioteka
 libxml, 86
 SimpleXML, 89
blokowanie buforowania żądań, 77
błędy, *Patrz* rodzaje błędów, 122

C

chmura znaczników, 275, 278
czyszczenie danych, 240

D

debugowanie kodu, *Patrz* Firebug
dodawanie nowych kart, 225
DOM, 14, 98, 102

E

efekt podświetlenia, 186
element
 channel, 306
 rss, 306
 textarea, 250

F

filtrowanie zawartości listy, 251
filtrowanie znaczników, 163
filtry, 157
filtry poprawiające dane, 157
Firebug, 15, 199, 309
 debugowanie kodu JavaScript, 315
 modyfikowanie stylu konkretnego elementu, 314
 Nowe wyrażenie czujki, 316
 panel do edytowania kodu HTML i stylów
 CSS, 313
 przyciski dodatku Firebug
 CSS, 310
 DOM, 310
 HTML, 310
 Konsola, 309
 Sieć, 310
 Skrypt, 310

- Firebug
 - sprawdzania stylów CSS, 311
 - sprawdzanie żądań AJAX, 317
- format
 - HTML, 52
 - JSON, 52, 113
 - tekstowy, 52
 - własny, 52
- formularz, 28
 - dynamiczne dodawanie pól, 130
 - kontrola po stronie klienta, 152
 - kontrola po stronie serwera, 152
 - sprawdzanie danych na żywo, 148
 - sprawdzanie poprawności adresów e-mail
 - i adresów WWW, 144
 - sprawdzanie poprawności danych, 28
 - sprawdzanie poprawności liczb, 141
 - szukanie pustych pól, 137
- formularz rejestracyjny, 257
- funkcja
 - \$(document).scrollTop(), 191, 220
 - addClass(), 225
 - addEvents(), 80
 - animate(), 191, 209, 220
 - checkForWin(), 171
 - clearSelection(), 135
 - data(), 267
 - displayData(), 126
 - displayDetails(), 126
 - displaySelectedValues(), 237
 - dragElement(), 48
 - each(), 112
 - eval(), 127
 - file_get_contents(), 287, 306
 - filter_var(), 156
 - getCurrentTabIndex(), 236
 - getData(), 215
 - getHTML, 56
 - getList(), 254
 - getPositions(), 45
 - hide(), 221
 - highlight(), 135
 - hover(), 39, 174, 205, 209
 - index(), 225
 - isNaN(), 144
 - isset(), 156
 - isUserAtBottom(), 297
 - json_decode(), 119
 - json_encode(), 116, 279
 - json_last_error(), 122
 - libxml_get_errors(), 88
 - libxml_use_internal_errors(), 87
 - live(), 132, 230, 274
 - loadData(), 297
 - preventDefault(), 29
 - real_escape_string(), 250
 - removeClass(), 225
 - replace(), 137
 - session_start(), 198
 - setcookie(), 162
 - setInterval(), 188
 - setTimeout(), 302
 - show(), 180, 221
 - simplexml_load_file(), 87, 198
 - class_name, 88
 - filename, 88
 - options, 88
 - simplexml_load_string(), 88
 - sleep(), 178
 - slideToggle(), 221, 307
 - strip_tags(), 166
 - test(), 147
 - toggleClass(), 112, 274
 - trim(), 140
 - validate(), 138
 - YFT(), 188
- funkcja
 - obsługi błędu, 76
 - obsługi zdarzenia change, 123
 - wywołania zwrotnego, 22, 126
 - showVideoList(), 293
 - zaznacz/usuń zaznaczenie, 32

G

globalny obiekt game, 173

H

harmonijka, 181

I

identyfikator
 all, 97
 cart, 195
 check, 259
 cloud, 276, 280
 container, 46, 169, 294
 countryList, 256
 error, 268
 goTo, 267
 information, 256
 last, 97
 loading, 180
 myForm, 28
 navigation, 263
 next, 267
 order, 237
 prev, 267
 result, 56, 90
 rightPanel, 215
 selectLanguage, 245
 stateList, 256
 suggest, 268
 suggestions, 268
 tip, 37
 total, 97
 townList, 256
 year, 97

instrukcja echo, 56, 65
 interaktywne aplikacje WWW, 13
 interpreter PHP, 115

J

język
 HTML, 83
 PHP, 84
 XML, 83

jQuery, 13, 39
 JSON, 14
 korzystanie z danych, 122
 odczytywanie danych, 117
 parsowanie ciągu znaków, 127
 przechwytywanie błędów, 120, 127
 stałe, 117
 tworzenie danych, 115

typy danych, obiekt, 114
 typy danych, tablica, 114
 typy danych, ciąg znaków, 114
 typy danych, liczba, 114

JSONP, 292

K

karta aktywna, 224
 karta elementy główne, 222
 karta ustawienia domyślne, 230
 karty, 221
 klasa
 active, 185
 autosuggest, 268
 cross, 174
 DOMAttr, 104
 DOMDocument, 84, 101, 162
 DOMELEMENT, 104
 dragMe, 47
 hide, 230
 highlight, 133
 hoverMe, 37
 last, 234
 menu, 216
 menuHeader, 205
 menuItem, 205, 216
 MySQLi, 244
 next, 236
 number, 144
 numeric, 142
 prev, 236
 RegExp, 136
 required, 137, 142
 round, 174
 SimpleXMLElement, 88
 site, 147
 tabContent, 225
 toggle, 32

klucz
 HTTP_X_REQUESTED_WITH, 61
 valid, 152
 what, 56

komunikat Formularz poprawny, 144
 konstruktor, 245
 konstruktor klasy, 88, 104

L

LIBXML_NOBLANKS, 101
lista wypunktowana, 32, 205, 245

Ł

ładowania plików na żądanie, 79

M

menu, 201
 harmonijkowe, 209
 plywające, 216
 rozwijane, 202, 205
 zmieniające kolor tła, 206
metoda
 \$(document).scrollTop(), 220
 \$.each(), 31
 \$.objXML.load(), 101
 .bind(), 20, 24
 .css(), 22
 .live(), 25
 .load(), 18
 .ready(), 18
 .unbind(), 20, 24
 abort(), 275
 ajax(), 65, 82
 ajaxError(), 77
 alert(), 58
 animate(), 220
 appandChild(), 104
 append(), 132
 asXML(), 93
 createElement(), 104
 css(), 50
 data(), 152
 delegate(), 112
 die(), 26
 each(), 144
 fadeIn(), 39
 fadeOut(), 39
 fetch_assoc(), 245, 279
 find(), 112
 flickr.photos.search(), 286
 GET, 59
 get(), 53, 65, 215
 getElementsByTagName(), 101, 108

getJSON(), 126
 getScript(), 76, 81
 hover(), 39
 json_encode(), 279
 live(), 132, 274
 next(), 221
 parseJSON(), 127
 POST, 59
 post(), 62, 65
 query(), 245, 250
 removeChild(), 109
 save(), 104, 162
 serialize(), 59
 serializeArray(), 59
 slideDown(), 205
 slideUp(), 185, 205
 toggleClass(), 112
 toggleSlide(), 185
 xpath(), 95
metody wyższego poziomu, 76
modyfikowanie wartości węzłów, 93
MySQL, 239

N

nagłówek
 X-Requested-With, 61
 XMLHttpRequest, 61
nagłówek karty, 222
nakładka, 180
narzędzie phpMyAdmin, 240
natychmiastowe ładowanie strony, 69

O

obiekt
 \$book, 93, 108
 \$quote, 108
 \$story, 108
 \$title, 108
 DOMNodeList, 101
 event, 29
 jQuery.fn, 301
 LibXML_Error, 88
 mysqli, 245
 photo, 287
 settings, 302
 SimpleXMLElement, 87

- obliczenia aktualnej pozycji strony, 297
- obsługa błędów, 73
- odwiązywanie elementów, 20
- okienko odpowiedzi, 39
- opcja
 - cache, 78
 - duration, 191
 - queue, 191

P

- parametr
 - alt, 292
 - api_key, 286
 - end, 301
 - farmId, 287
 - format, 287
 - id, 287
 - nojsoncallback, 287
 - numComments, 293
 - pageNumber, 267
 - per_page, 287
 - q, 292
 - rating, 293
 - secret, 287
 - serverId, 287
 - size, 287
 - start, 301
 - step, 301
 - tags, 287
 - thumbnail, 293
 - thumbnailHeight, 293
 - thumbnailWidth, 293
 - videoURL, 293
- pasek narzędzi Web developer, 317
- PHP, 13
- plik
 - calculate.php, 195
 - check.php, 60, 259
 - common.xml, 85
 - data.php, 54, 214, 295
 - effects.core.js, 186
 - effects.highlight.js, 186
 - error.html, 29
 - feed.php, 304
 - jquery.js, 115, 247, 290
 - json.php, 124

- main.css, 168
- result.php, 243
- tags.php, 277
- validate.php, 165
- pływające okienko, 188
- pobieranie danych z PHP, 53
- pole
 - ID, 245
 - languageName, 245
 - textarea, 246
 - wyboru, 20
- pozycja
 - bezwzględna, 273
 - typu absolute, 50
 - względna, 273
 - zaznaczonego tekstu, 44
- prawidłowa budowa dokumentu XML, 84
- product, 237
- programowe wysyłanie danych, 28
- przeciąganie elementów, 47
- przekazywanie metodzie .ready() funkcji, 19
- przerywanie żądań AJAX, 66
- przestrzeń nazw game, 170
- przesyłanie formularza, 27
- przezroczystość menu, 209
- przycisk
 - input, 26
 - submit, 27
- przykład odpowiedzi serwera Flickr, 282

Q

- quantity, 237

R

- rodzaje błędów, stałe w PHP, 122
- rozszerzenie MySQLi, 240

S

- sekcje harmonijki, 184
- selektor
 - .container:visible, 185
 - .toggle:checked, 35
 - dwukropek (:), 36
 - gt, 36

selektory jQuery, 32
 server Flickr, 286
 SimpleXML, 14
 składnia HEREDOC, 119
 skrypt PHP validate.php, 164
 slideToggle, 42
 span, 137, 162, 216
 struktura tablicy \$booksInfo, 198
 style CSS, 32, 168, 203, 276
 superglobalna tablica \$_GET, 91
 superglobalna tablica \$_SERVER, 61

T

tabela users, 260
 tablica
 \$_GET, 240
 \$_POST, 107, 240
 \$_POST['browser'], 162
 \$_POST['sites'], 133
 \$arr, 279
 \$booksInfo, 198
 \$errorArray, 156
 \$names, 56
 \$result, 279
 asocjatywna, 245
 tekst zaznaczony przez użytkownika, 43
 tworzenie kreatora, 231

U

unikсовy znacznik czasu, 163
 usuwanie pozycji z koszyka, 199
 usuwanie węzłów, 109

W

WampServer, 15
 wartość
 \$_POST['save'], 156
 \$find, 257
 absolute, 37, 189
 currentPage, 267
 event.which, 274
 false, 28
 fast, 221

information, 257
 json-in-script, 292
 klucza find, 257
 none, 37
 normal, 221
 scrollTop, 191
 slow, 221
 states, 257
 stories, 93
 true, 28
 węzły, 162
 podrządne, 101
 wiązanie
 danych, 239
 elementów, 20
 metoda skrócona, 23
 wielu zdarzeń, 23
 właściwość
 attributes, 101
 dataType, 111
 document.selection, 45
 firstChild, 101
 increasing, 302
 item, 101
 message, 88
 nodeName, 102
 nodeType, 102
 nodeValue, 101, 102
 pageX, 39
 pageY, 39
 position, 189
 selectionEnd, 46
 selectionStart, 46
 which, 42
 window.getSelection, 45
 włączenie menu przeglądarki, 42
 wskaźnik myszy, przechwytywanie zdarzeń 36
 współrzędna wskaźnika myszy, 50
 wtyczka
 cashCounter, 301
 Google Page Speed, 312
 Yahoo! YSlow, 312
 easing, 186
 biblioteki jQuery, 298
 wyłączenie domyślnego zachowania przeglądarki, 42

wyrażenie

- `$('container').hide()`, 214
- `$(document).height()`, 297
- `$(window).scrollTop()`, 297
- `//book/name[]`, 98
- `__construct()`, 245
- regulame, 147
- wyszukiwanie tekstu, 133
- wyświetlanie i ukrywanie podmenu, 204
- wyświetlanie kanałów RSS, 302
- wyświetlanie podpowiedzi, 37
- wywołanie `$.get()`
 - dane, 56
 - funkcja obsługująca, 56
 - typ danych, 56
 - URL, 56
- wywołanie funkcji zwrotnej, 81
- wywoływanie zdarzeń, 23
- wzorzec adresu URL dla Flickr, 287
- wzorzec adresu URL dla YouTube, 292

X

XML, 14

- dodawanie elementów, 93
- ładowanie danych, 86
- modyfikowanie dokumentów, 93, 105
- odczytywanie dokumentów, 98
- parsowanie dokumentów, 109
- tworzenie nowych dokumentów, 102
- wyszukiwanie elementów, 94
- XMLHttpRequest, 52
- XPath, 94

Y

YFT, 186

Z

- zapis `$(this)`, 22
- zapytanie
 - DELETE, 250
 - INSERT, 247
 - SELECT, 250
 - SHOW, 250
 - UPDATE, 250

- zastępnik, 29
- zdarzenie, 17
 - blur, 22
 - change, 21
 - click, 21, 24, 25, 152
 - dblclick, 24
 - focus, 22, 151
 - hover, 208
 - keydown, 22, 40
 - keypress, 24
 - keyup, 22, 40, 151, 273
 - load, 24
 - mousedown, 24, 48
 - mousemove, 24, 39, 48
 - mouseout, 24
 - mouseover, 24, 274
 - mouseup, 24
 - onkeydown, 262
 - przeciąganie, 18
 - przewijanie okna, 190
 - scroll, 24, 191
 - select, 24
 - skróty klawiszowe, 18, 39
 - submit, 24, 247
 - success, 56
 - unload, 24
- zmienna
 - `$_COOKIE`, 162
 - `$action`, 92
 - `$bookId`, 92
 - `$objXML`, 92
 - `$result`, 245
 - `$resultStr`, 245
 - `$strResponse`, 93
 - altPressed, 42
 - base, 188
 - changeBy, 302
 - currentTabIndex, 236
 - dataValid, 140, 152
 - defaultOffset, 191
 - divLeft, 50
 - divTop, 50
 - emailPattern, 147
 - from, 267
 - interval, 188
 - mousex, 50
 - mousey, 50

zmienna

- moviesPerPage, 267
- offsetTop, 191
- page, 215
- player, 175
- posts, 307
- searchText, 136
- target, 256
- textOnPage, 46
- to, 267
- totalMovies, 267
- url, 256
- who, 174
- xhr, 275

zmienne globalne, 50

- jsonResult, 126

znacznik

- form, 155
- img, 31, 176
- script, 292

znaczniki w harmonijce, 185

Ż

żądania

- AJAX, 54, 251, 293
- pomiędzy domenami, 282
- typu GET, 65
- typu POST, 65
- AJAX do skryptu search.php, 284

PHP i jQuery. Receptury

Język PHP jest podstawowym językiem wybieranym przez twórców stron internetowych, a jQuery — jedną z najczęściej stosowanych bibliotek w sieci. To oczywiste: obie technologie są lekkie, łatwe w użyciu i nauce, a przy tym oferują ogromne możliwości tworzenia dynamicznych witryn i interaktywnych aplikacji WWW. W dodatku razem tworzą doskonale uzupełniający się zestaw wszechstronnych narzędzi dla webmasterów. Jednak w świecie informatyki nic nie jest ani doskonałe, ani dziecinnie proste — dlatego nawet w pracy z takim tandemem możesz napotkać pewne często powtarzające się trudności, które czasem znacznie opóźniają realizację projektu. By tego uniknąć, wykorzystaj ten zbiór ponad sześćdziesięciu prostych, ale wyjątkowo skutecznych receptur i rozwiązań, niezwykle przydatnych przy tworzeniu interaktywnych aplikacji WWW.

W tej przejrzysto napisanej książce znajdziesz wybór najważniejszych zadań i problemów, a także czytelnie przygotowane instrukcje radzenia sobie z nimi. Dzięki temu będziesz mógł jeszcze szybciej i sprawniej tworzyć aplikacje WWW z wykorzystaniem PHP i jQuery, nawet jeśli jesteś początkującym programistą lub webmasterem. Niezależnie od tego, czy chcesz nauczyć się na bieżąco kontrolować dane z formularzy, tworzyć wtyczki, przeciągać elementy, tworzyć atrakcyjne menu i przyjazne formularze, korzystać z API YouTube, czy współpracować z bazą danych — wystarczy sięgnąć po właściwe rozwiązania. Znajdziesz tu również receptury buforowania żądań AJAX oraz obsługi błędów, a także kilka zaawansowanych technik wykorzystania PHP i jQuery do tworzenia bardziej rozbudowanych stron. Dowiesz się między innymi, jak obejść ograniczenia przeglądarek, takie jak żądania przesyłane między domenami, i jak wykorzystać narzędzie Firebug.

Dzięki tej książce:

- zaczniesz od podstaw, aby na koniec poznać triki profesjonalnych twórców stron
- przygotujesz interaktywne, dynamiczne i hierarchiczne menu
- zastosujesz ciekawe efekty specjalne do elementów strony
- wykorzystasz bazę danych w kodzie PHP i jQuery
- za pomocą technologii AJAX poprawisz interakcję użytkownika ze stroną
- dowiesz się, jak wykorzystać formaty XML i JSON do skutecznej wymiany danych
- przygotujesz różne narzędzia do budowania aplikacji WWW
- skontrolujesz dane z formularzy zarówno po stronie klienta, jak i serwera

Wykorzystaj wszystkie możliwości tkwiące w technologiach PHP i jQuery!
Poznaj rozwiązania typowych problemów, które możesz napotkać!

helion.pl
księgarnia
internetowa

Nr katalogowy: 6853

Księgarnia internetowa:
<http://helion.pl>

Zamówienia telefoniczne:
0 801 339900
0 601 339900



Helion

Sprawdź najnowsze promocje:

● <http://helion.pl/promocje>

Książki najchętniej czytane:

● <http://helion.pl/bestsellery>

Zamów informacje o nowościach:

● <http://helion.pl/nowosci>

Helion SA

ul. Posudzi 1c, 44-100 Gliwice

tel.: 32 230 98 83

e-mail: helion@helion.pl

<http://helion.pl>

sięgnij po WIĘCEJ



KOD KORZYŚCI

ISBN 978-83-246-3350-0



Cena 57,00 zł

Informatyka w najlepszym wydaniu